

大会名	和歌山県冬季ミニバスケットボール大会			日付	2023年12月24日	時間	10:00
スコア	チームA	8 - 6	チームB	クルーチーフ	00 00	⑥	アンバાય
Score	35	11 - 10	31	スコアラー	00 00	④	タイマー
		7 - 5		A・スコアラー	00 00	①	ショットクロックオペレーター
		3 - 8					
		6 (延長) - 2					

各クォーターの得点および合計点を書く。

ゲーム終了後にスコアシートの記録がすべて書き終わってから、①～⑥番の順にサインをする。

チーム名、ユニホームの色を書く。

経過時間を記入。使わなかった場合は=を書く。

チームA:	○○MBC (白)			タイムアウト	① ② ③ ④ OT
Team A				① ② ③ ④ ⑤	4 = 3 6 3
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル
1	1 2 4	○○○○	4	/ / / /	P2 P P P1 P2
2	0 3 4	○○○○	5	/ / / /	P
3	9 6 7	○○○○	6	/ / / /	P2
4	7 2 5	○○○○	7	/ / / /	
5	6 6 2	○○○○	8	/ / / /	P P U2
6	4 8 2	○○○○	9	/ / / /	P2 P
7	7 8 9	○○○○	10	/ / / /	
8	1 0	○○○○	11	/ / / /	
9	5	○○○○	12	/ / / /	
10	6	○○○○	13	/ / / /	P
11	3	○○○○	14	/ / / /	
12	9	○○○○	15	/ / / /	
13					
14					
15					
コーチ:	5 4 5	○○○○			M1
A.コーチ:	8 7 0	○○○○			

選手名と番号、コーチ・Aコーチの氏名を書く

ライセンスナンバー(最後の3ケタ)を記入する

第2クォーターの終わりに、すでに使用した枠と未使用の枠の間に太線を引く。

各クォーター、出場するプレイヤーに斜線/をひく。途中から交代しゲームに出場したプレイヤーには反対の斜線\をひく。

ファウルがあるたびに×でそのクォーターの枠の数字を消す。延長は4Qの続きとなる。

- D : ディスクォリファイング・ファウル
- C : コーチのテクニカル
- B : ベンチのテクニカル
- M : マンツーマンペナルティ

選手・コーチのファウルは、1回ごとにファウルをした選手・コーチのらんに記号を書く。ゲームの終わりには残った枠に線を横にひく。

■ファウルの記号

- P : パーソナル・ファウル
 - T : テクニカル・ファウル
 - U : アンスポーツマンライク・ファウル
 - D : ディスクォリファイング・ファウル
- フリースローが与えられるファウルにはフリースローの数(1, 2)を小さくつける。(例: P2)

ランニング スコア RUNNING SCORE		A		B		A		B	
	1	1				41	41		
5	2	2	4			42	42		
4	3	3	15					81	81
10	4	4	6					82	82
4	5	5	5						
7	6	6	8						
6	7	7	5						
10	8	8	5						
4	9	9	8						
6	10	10	5						
8	11	11	8						
8	12	12	8						
10	13	13	8						
4	14	14	8						
7	15	15	9						
8	16	16	9						
8	17	17	4						
4	18	18	5						
5	19	19	6						
5	20	20	6						
6	21	21	8						
8	22	22	4						
4	23	23	8						
5	24	24	4						
6	25	25	4						
8	26	26	5						
4	27	27	4						
5	28	28	5						
6	29	29	6						
4	30	30	6						
5	31	31	6						
6	32	32	6						
4	33	33	6						
5	34	34	6						
4	35	35	6						
	36	36							
	37	37							
	38	38							
	39	39							
	40	40							

フィールド・ゴール
得点したチームのランニング・スコアからの数字を/で消していき、となりのらんに得点をした選手の番号を書く。

誤って自チームのバスケットに得点した場合、▲印を記入する。

フリースロー
得点したチームのランニング・スコアからの数字を●で消していき、となりのらんに得点をした選手の番号を書く。

クォーター・延長終了
各クォーター、各延長時限の終わりに各チームの最後の得点を○でかこみ、枠の下に1本の横線を引く。

ゲーム終了
合計得点を○でかこみ、枠の下に2本の横線をひく。その下の使わなかった枠には斜線/を引く。

勝利チーム	○○○○
試合終了時間	11:00