

第 12 回 3x3 U18 日本選手権和歌山県予選大会 大会要項

12th 3x3 U18 Japan Championship Wakayama Qualify Tournament

- 1 主 催 一般社団法人和歌山県バスケットボール協会
- 2 主 管 一般社団法人和歌山県バスケットボール協会 3x3 県予選実施委員会
- 3 協 賛 株式会社モルテン
- 4 後 援 一般社団法人和歌山トライアンス
- 5 期 日 2025年10月13日(月・祝) 集合時間等は、後日、参加チームに連絡します。
- 6 会 場 ノーリツアリーナ和歌山(和歌山市梅原 579-1)
- 7 競技種別 U18カテゴリー 男子/女子
- 8 競技方法 予選リーグ戦後、決勝トーナメントを行う。(出場チーム数により変更することもある)
- 9 表 彰 優勝・準優勝チームを表彰する。
- 10 チーム人員 (1) 1チーム最大4名の選手登録することができる。
(2) ベンチにコーチを置くことは出来ない。
(3) 男女の混成チームは認められない。
(4) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。
- 11 出場選手資格 (1) 2007年1月1日以降に生まれた者。
当該者は保護者の同意書を必要とする。**(※同意書は、大会当日受付時に提出すること)**
(2) FIBA 3x3 Planet に競技者登録が完了していること。(登録料無料)
JBA のHPから 楽しむ → 3x3 → PLAYERS → FIBA 3x3 Planet で登録
必ず、チーム全員の競技者登録が完了してから、出場チームエントリーしてください。
(3) 和歌山県内に在住、在学・在勤している、または TeamJBA を通して 2025 年 9 月 30 日までに和歌山県バスケットボール協会に登録している者。
(4) 他の都道府県予選大会にエントリーしていないこと。(リザーブ選手を含む)
(5) 優勝チームは、第12回3x3 U18 日本選手権中日本エリア大会に(エリア大会で上位5チームに入った場合は、日本選手権大会にも)出場すること。**出場辞退は認められません。**
□中日本エリア大会 日程 2025 年 11 月 23 日(日)
場所 新潟県上越市総合体育館／新潟県上越市木田1丁目 17-33
□日本選手権大会 日程 2025 年 12 月 13 日(土)、14(日)
場所 大森ベルポート／東京都品川区南大井 6 丁目 26-2
※大会出場のための交通費などの諸経費は、各自負担となります。
- 12 出場チームエントリー期日/エントリー方法
【エントリー期日】 2025 年10月3日(金)23:59 まで
【エントリー方法】 指定の「参加申込書」(選手4名)及び「選手エントリー届」(最大6名まで選手登録)に必要な事項を記入し、下記メールアドレス宛てに申し込むこと。「選手エントリー届」については、「7_3x3 日本選手権大会選手エントリーについて」を必ず確認すること。
ファイル名には**必ずチーム名(男女別も)**を入れること。 wba@maia.eonet.ne.jp
【出場チーム数】 男女それぞれ、上限を12チームとします。
申込多数の場合は、諸事情を考慮のうえ、主催者による責任抽選によって決定する。
TeamJBA の 5×5 に加盟している同一チームからそのチームに所属している競技者だけで編成したチームを、複数エントリーする場合は参加申込書に「推薦順位」を付けること。
- 13 参 加 料 1チーム 4,000 円 (大会当日、受付にて納入)
- 14 組 合 せ 主催者の責任抽選とする。

- 15 組合せ発表 決定後、参加チームにメールで通知する。また県協会 HP に掲載する。
- 16 競技規則 「2025 3x3 バスケットボール競技規則(3x3 競技規則)」に準ずる。ただし、一部の項目については下記の内容を適用する。
- (1) 着用ユニフォームに関しては、下記の「19 ユニフォーム」を遵守すること。
- (2) 予選 POOL の順位および大会最終順位の決定方法
- ① 勝利数が最も多いチーム
 - ② 当該チームの対戦成績 ※POOL 内順位を決定する場合のみ
 - ③ 1ゲームあたりの平均得点が最も多いチーム
- ただし、21 点以上を記録した試合でも各試合 21 点として計算する。
- 上記3段階を経ても順位が決まらない場合は、その大会のシード順位(FIBA チームポイント)が最も高いチームを上位とする。
- 17 使用球 FIBA Official「リベルトニア 5000 3x3」(モルテン社製)
- 18 エントリー変更 (1) 2025 年10月10日(金)23:59 までに 2 名までの選手変更を認める。ただし、変更対象者は 12【エントリー方法】の「エントリー届」に登録された最大 6 名の選手に限る。
- (2) 上記(1)のエントリー変更期日後の選手変更は認めない。
- 19 ユニフォーム ユニフォームについては、以下の通りとする。
- (1) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。(リバーシブルシャツ可)
 - (2) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
 - (3) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
 - (4) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
 - (5) シャツ /パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。
またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。
- 20 その他
- (1) チーム代表者は、会場到着時に受付を済ませること。
 - (2) チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
 - (3) 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は、棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
 - (4) ベンチには選手以外は入ることができない。(競技規則に準ずる)
 - (5) 大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
 - (6) 競技中に発生した傷害については、主催者で応急処置を行うが、その後の責任は負わないので、当日は各自「健康保険証」を持参すること。
 - (7) 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為(競技規則に準ずる)
 - (8) 貴重品は、各自で保管・管理すること。
 - (9) 本大会に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
また、出場選手はそれらの肖像・情報について主催者が必要と認めた場合、外部メディア(報道等)に対して提供する場合があることに同意したものとする。
 - (10) 会場内での食事を禁止する。(プロテインバーやエネルギーゼリーは可)
 - (11) 本大会要項に記載が無い事項については、主催者の判断により決定するものとする。